

REGOLAMENTO IN CAMPO

1. Il gioco inizia con la suddivisione dei partecipanti in squadre, il numero di quest'ultime è proporzionale al numero dei partecipanti, si parte comunque da un minimo di due squadre.
2. Lo scopo del gioco è colpire l'avversario, pertanto è di fondamentale importanza l'onestà della persona colpita nel dichiararsi tale. Se ci dovesse essere il sospetto fondato che una persona falsa il gioco non dichiarandosi, viene richiamata una prima volta dopo la quale lo staff è tenuto a prendere provvedimenti fino all'esclusione del soggetto dal campo di gioco per la partita successiva.
3. I giochi hanno un tempo massimo di 30 minuti per partita, tempo che comunque può variare a seconda delle esigenze e in comune accordo con i partecipanti su decisione comunque dello staff.
4. E' obbligatorio indossare le maschere di protezione per la zona viso, queste protezioni non vanno mai tolte nemmeno nei momenti di pausa tra una partita e l'altra. Se ci si dovesse accorgere che un avversario non avesse queste protezioni e severamente vietato sparargli, anzi è doveroso segnalare l'accaduto alla persona direttamente interessata ed allo staff.
5. E' vietato in fase di preparazione testare le armi da soli senza il supporto dello Staff che impartirà le regole di sicurezza nell'uso delle ASG e sicurezza in campo. Atteggiamenti recidivi anche in questo caso saranno puniti dallo Staff.
6. Un giocatore deve dichiararsi colpito, quando colpito direttamente in qualsiasi parte del corpo o arma e anche se il colpo arriva di rimbalzo.
7. I giocatori colpiti devono gridare "**COLPITO**" a gran voce, i giocatori sono autorizzati a sparare sugli avversari fino a che non odono la parola "colpito".
Le persone colpite inoltre devono indossare il catarifrangente fornito dallo staff, in maniera da distinguersi dai giocatori ancora in gioco, mettere l'arma in sicura e raggiungere l'area franca predefinita dallo staff.
L'ONESTÀ nel gioco è tutto, solo chi riceve i pallini può dichiararsi colpito, e non può essere dichiarato tale da chi invece lo colpisce.
8. Quando si è colpiti non si parla con i propri alleati, una volta eliminati, non si suggerisce a nessuno le postazioni degli avversari, pena l'eliminazione dal gioco del compagno che riceve il suggerimento.
9. Lo svolgimento dei giochi si effettua nei luoghi ed orari prestabiliti, si raccomanda sempre la puntualità, non si aspetta nessuno!!!
10. Nel caso nell'area di gioco fossero presenti persone estranee al gioco, ovvero dei "civili" è obbligatorio fermare immediatamente qualsiasi attività, segnalando il fatto allo staff che provvederà ad avvisare le persone estranee.
11. Non è consentito l'utilizzo delle ASG al di fuori del perimetro di gioco e in qualunque luogo pubblico, le armi vengono portate verticali al corpo, in sicura e riconsegnate allo staff nella zona prestabilita.
12. E' assolutamente vietato usare le armi contro qualsiasi animale si incontri nel terreno di gioco e nell'area antistante.
13. E' rigorosamente vietato durante le pause tra una partita e l'altra puntare le armi in faccia, provare le armi o sparare a casaccio, questo atteggiamento comporterà l'allontanamento del giocatore perchè ritenuto pericoloso.
14. Prima e dopo i giochi l'arma va tenuta scarica e in sicura accertandosi che non siano rimasti colpi in canna.
15. Per partecipare occorre avere almeno 14 anni, i minori dovranno far sottoscrivere il documento di scarico delle responsabilità ai genitori.
16. E' vietato portare qualsiasi altra arma (vengono usate solo le ASG della Softairclub che sono testate a norma di legge).
17. E' assolutamente vietato qualsiasi contatto fisico con l'avversario.
18. Tutti i partecipanti sono tenuti a visionare il seguente regolamento ed accettarne tutte le regole per poter essere ammessi al gioco.

SOFTAIRCLUB
TEAM BUILDING - EVENTI - TEMPO LIBERO

ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA
65016 Montesilvano (PE) Via Verrotti,10
Tel. 347 2850335

Codice fiscale N° 91094350682 - Registro Coni N° 86054
www.softairclub.it - info@softairclub.it

